

Leseprobe

Daniel Seiler

FEUER, WASSER, LUFT UND ERDE

**55 Aktionen
zu den vier Elementen**



Dieses Buch wurde auf FSC®-zertifiziertem Papier gedruckt.
FSC® (Forest Stewardship Council) ist eine nicht staatliche, gemeinnützige Organisation, die sich für eine ökologische und sozialverantwortliche Nutzung der Wälder unserer Erde einsetzt.

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

© 2016 Neukirchener Verlagsgesellschaft mbH, Neukirchen-Vluyn
Alle Rechte vorbehalten

Umschlaggestaltung: Andreas Sonnhüter, www.sonnhueter.com,
unter Verwendung eines Bildes von © Helen Filatova
(shutterstock.com)

Lektorat: Anna-Lena Sichelschmidt, Wuppertal

DTP: Breklumer Print-Service, www.breklumer-print-service.com

Verwendete Schriften: Frutiger, VAG Rounded

Gesamtherstellung: FINIDR, s.r.o.

Printed in Czech Republic

ISBN 978-3-7615-6356-4

www.neukirchener-verlage.de

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
4 Elemente	
1. Elements-Reaktion	11
2. Feuer, Wasser, Luft und Erde im Kreis	12
Feuer	
3. Chinesisches Aufräumen	15
4. Essen bei Kerzenschein.	16
5. Feuermannschaften	17
6. Feuerwehr	18
7. Ich hab ein Licht!	19
8. Kerze im Kreis weitergeben	20
9. Kerzenstaffel	21
10. Langer Atem	22
11. Ruhe bei Kerzenschein.	23
12. Schießbude	24
13. Wachsmuster.	25
14. Zielsicheres Kerzen- auspusten	26

Wasser

Im Wasser

15. Luftballon-Staffel im Wasser	31
16. Tier-Safari im Wasser	32
17. Auf Tauchgang	33
18. Flache Flunder	34
19. Ball unter Wasser	35
20. Marco Polo	36

Mit Wasser

21. Eiswürfel schmelzen	39
22. Nasse Füße	40
23. Nichts verschütten!	41
24. Perfektes Gehör	42
25. Regenrinne	43
26. Schwamm-Völkerball	44
27. Spritz-Staffel	45
28. Süßigkeiten-Leine	46
29. Wasserbomben-Jonglage	47
30. Wasserbomben-Regen	48
31. Wasser schöpfen	49

Luft

32. Auf der Spitze	53
33. Bücher-Parcours	54

34. Die Luftballon-Reise nach Jerusalem	55
35. Ein Turm aus Luft	56
36. Feder hochhalten	57
37. Jonglier-Wettbewerb	58
38. Klebeball	59
39. Luftballon-Battle	60
40. Luftballon-Rennen	61
41. Luftmatratze	62
42. Luftschlangen-Weitpusten	63
43. Weitflug	64

Erde

44. Die Erde schützen	67
45. Erdnagel	68
46. Falsche Natur	69
47. Feine Füße	70
48. Gewicht schätzen	71
49. Goldgräber des Tages	72
50. Sandburgen-Wettbau	73
51. Sandburgen-Einriss	74
52. Sand-Murmelbahn	75
53. Schäl den Erdapfel	76
54. Schnee-Abdruck	77
55. Zwergendorf	78

Leseprobe

Vorwort

Die Elemente Feuer, Wasser, Erde und Luft sind wunderbare Grundlagen für Spiele mit Kindern und Jugendlichen. Alle Elemente umgeben uns in unserem Alltag. Feuer und Wasser werden oft mehr wahrgenommen als Erde und Luft – und doch bieten alle vier eine gute Basis für Spiele. Feuer fasziniert, ist aber auch gefährlich und daher ungewöhnlich für Spiele. Wasser ist still und sorgt dennoch für extreme Herausforderungen in Spielaufgaben. Erde kann viel mehr, als nur betreten zu werden, und Luft ist nicht ohne Weiteres greifbar, was für besondere Herangehensweisen bei den Spielen in diesem Buch sorgt.

Alle Spiele sind praxiserprobt und bieten sich für Thementage im Ferienlager oder eine Motto-Gruppenstunde an. Dazu kann zu jedem Element gebastelt und geforscht werden. Neben den Spielen gibt es im Jugendleiter-Blog www.jugendleiter-blog.de zu den Elementen auch Workshops und Anregungen.

Viel Spaß wünsche ich beim Spielen, Toben und Ausprobieren.

Leseprobe

4 Elemente

Leseprobe

1. Elements-Reaktion

Material: Hindernisse

Für dieses Spiel braucht es reichlich Platz und einige Hindernisse, die von den Mitspielern erklommen werden können. Die Mitspieler laufen über die Spielfläche. Immer wieder ruft die Spielleitung eines der vier Elemente. Auf die gerufenen Elemente müssen die Mitspieler wie folgt reagieren:

Bei Erde legen sich alle Mitspieler flach auf den Boden.

Bei Wasser klettern die Mitspieler auf eines der Hindernisse, um vor der kommenden Flut sicher zu sein.

Bei Feuer stürmen alle Mitspieler in eine Ecke, um dort auf die Feuerwehr zu warten.

Bei Luft stehen die Mitspieler auf einem Bein und strecken die Arme weit von sich.

Wer am langsamsten reagiert, scheidet aus. Wenn die Mitspieler mit den Regeln vertraut sind, können weitere Regeln eingeführt werden. Wer hält am längsten durch und reagiert in jeder Runde am schnellsten?

2. Feuer, Wasser, Luft, Erde im Kreis

Material: Ball

Die Mitspieler sitzen im Kreis. Die Spielleitung sitzt mit im Kreis und wirft einem Mitspieler den Ball zu. Dabei ruft die Spielleitung „Feuer“, „Wasser“, „Luft“ oder „Erde“. Der Fangende muss ein Tier nennen, das in dem jeweiligen Element lebt. Eine Ausnahme bildet das Element „Feuer“. Wer bei diesem Element den Ball fängt, darf keinen Ton von sich geben. Tut er oder sie dies dennoch, gibt es einen Minuspunkt; ebenso, wenn bei einem der anderen Elemente ein falsches Tier genannt wird. Anschließend wird der Ball zu einem anderen Mitspieler geworfen und ein neues Element genannt.

Feuer

Leseprobe

3. Chinesisches Aufräumen

Material: je Mitspieler 1 Streichholzpackung

Jeder Mitspieler erhält eine Packung Streichhölzer, die er oder sie vor sich ausleert. Beim Startsignal müssen nun alle Mitspieler ihre Streichhölzer wieder in die Verpackung bringen. Dabei dürfen sie aber nur zwei Streichhölzer, ähnlich wie chinesische Essstäbchen, nutzen. Wer ist zuerst fertig und hat alle Streichhölzer wieder sicher verstaut?



4. Essen bei Kerzenschein

Material: je Mitspieler 1 Teelicht, 1 Feuerzeug und 15 Butterkekse

Immer zwei Mitspieler sitzen sich an einem Tisch gegenüber. Vor ihnen liegt ein Stapel mit 15 Butterkekse, ein Feuerzeug und ein brennendes Teelicht. Die Aufgabe ist, seine eigenen Butterkekse möglichst schnell aufzuessen. Dies darf so lange geschehen, wie das eigene Teelicht brennt. Pustet der Gegner das Teelicht aus, darf erst weitergegessen werden, wenn man das Licht wieder entzündet hat.

Die Mitspieler müssen sich also entscheiden, wie schnell sie essen und wann sie das gegnerische Teelicht auspusten. Wer hat zuerst aufgeessen?